

## ACTA CUARTA MESA DE OCIO Y TIEMPO LIBRE

### ESTAMOS:

- 1- Grupo Scout Dendari Izar → 1 persona.
- 2- Grupo Scout San Andrés → 1 personas.
- 3- ANFAS → 2 persona.
- 4- Quinto Real → 1 persona.
- 5- Cruz Roja Juventud → 1 persona.
- 6- CJN-NGK → 1 personas.

### DECISIONES:

- En cuanto a la acción:
  - o Fecha: sábado 05 de octubre.
  - o Horario: de 10:00 a 14:00 y después comida.
  - o Lugar: en Pamplona, en algún lugar céntrico. Hablamos de la Plaza del Castillo.
  - o Programación: la primera parte tendrá como objetivo fomentar el conocimiento y la relación entre asociaciones. La segunda, jugar y pasar un buen rato todxs juntxs. Cada una de ellas durará más o menos 2 horas.
- **Tareas para casa:**
  - o Con las ideas que salieron (y que se pueden leer más abajo, en el punto 4) cada entidad traerá a la Mesa de junio una propuesta de actividades a realizar en la primera parte del evento para poder tomar una decisión en base a ideas ya construidas.
  - o Desde el Consejo llevaremos una propuesta de Gymkana.

Próximo Encuentro: miércoles 19 de junio a las 18:00 en el Consejo (C/ Yanguas y Miranda 27 bis).

### DESARROLLO:

- 1- Jugamos a crear triángulos entre nosotrxs y después pasamos a hablar de la problemática que sacamos la última vez: cómo conseguir que la sociedad o las personas que no son de nuestra asociación tengan una imagen de nuestra entidad acorde a lo que hacemos. Una vez hecho el repaso, sacamos de la bolsa la problemática de la que hablaremos en la siguiente Mesa: cómo compaginar el compromiso de las personas voluntarias con lo que requiere la asociación.
- 2- Tomamos decisiones en torno a la acción:
  - a. Fecha: sábado 05 de octubre.
  - b. Horario: de 10:00 a 14:00 y después comida.

- c. Lugar: en Pamplona, en algún lugar céntrico. Hablamos de la Plaza del Castillo.
- 3- Dividiremos la jornada en dos partes: una más dirigida a conocernos entre asociaciones y fortalecer los lazos y la segunda pensada para jugar y pasar un buen rato. En este sentido, la segunda parte la organizaremos desde el Consejo y consistirá en una Gynkana para asociaciones. Lanzamos varias ideas para diseñarla:
- a. Que los equipos estén formados por personas de distintas asociaciones.
  - b. Darle una temática o marco simbólico a la Gynkana, generando por ejemplo un enigma que tenemos que resolver entre todxs.
  - c. Combinar pruebas físicas con otro tipo de retos.
  - d. Aprovechar para relacionarnos con personas que estén por la calle y que sean ajenas a las asociaciones.
  - e. Centrarse en la cooperación y no tanto en la competición.
- 4- Para la primera parte del evento, la de conocernos mutuamente, tratamos de sacar ideas que desarrollar. Salieron las siguientes:
- a. Que cada asociación cree en el momento una presentación de sí misma.
  - b. Hacer una tanda de juegos "típicos" de presentación (de los que hacemos con lxs chavalxs en nuestras actividades).
  - c. Traerse una presentación de la asociación pensada "desde casa" para hacerla allí.
  - d. Hacer presentaciones en formato "citas a ciegas": en mesas y con poco tiempo ir cambiando de parejas y así conocer distintas asociaciones.
  - e. Hacer alguna actividad para desmontar los estereotipos que puede haber sobre nuestras asociaciones.
  - f. Que cada asociación ponga su stand y entre todas hagamos una feria de asociaciones.
  - g. Repartir a cada asociación pegatinas de su entidad y un cuadro que tienen que rellenar con pegatas de las demás asociaciones. Las pegatinas se dan según vas conociendo nuevas entidades.
  - h. Juego "¿Quién soy?": cada cual lleva la pegatina de una asociación pegada en la frente y con ayuda de las demás personas tiene que descubrir qué asociación tiene en la frente.
- 5- Con todas estas ideas, se nos ocurren distintas alternativas que no sabemos muy bien cómo combinar, así que nos mandamos tarea: cada cual traerá una propuesta de actividades para trabajar sobre ella en la siguiente Mesa.